



Diplomado en

Realidad Virtual y Aumentada

| Crea experiencias inmersivas, transforma la interacción.

Horas: 66 | Modalidad: Presencial



Universidad
ICESI



Universidad

ICESI

¿Te apasiona la tecnología y sueñas con crear experiencias que cambien la forma en que las personas se conectan con el mundo? Este diplomado es tu puerta de entrada al fascinante universo de la **Realidad Aumentada, Virtual, Mixta y el Modelado 3D**. Aprenderás a dominar tecnologías avanzadas para diseñar experiencias inmersivas y soluciones innovadoras que impactan en diferentes contextos. Desde la creación de entornos virtuales personalizados hasta el desarrollo de interacciones únicas, este diplomado te preparará para convertir ideas en realidades que transformen la forma en que los consumidores experimentan el mundo **¡Descubre el futuro de la interacción aquí!**

Por qué estudiar nuestra Certificación:

En un mundo donde la tecnología redefine cómo interactuamos y aprendemos, este diplomado te convierte en un experto en Realidad Aumentada, Virtual y Mixta. Responde a la creciente demanda de profesionales que **transforman ideas en experiencias inmersivas**, impactando sectores como **el comercio digital, la educación y el entretenimiento**. Con un enfoque en storytelling interactivo y el uso de tecnologías avanzadas, aprenderás a diseñar soluciones personalizadas e innovadoras que generan valor real. Desarrollarás habilidades clave en diseño, narrativa creativa y adaptación tecnológica, preparándote para destacar en un mercado emergente y en constante evolución.





Estarás en capacidad de:



Identificar necesidades del mercado y explorar oportunidades donde las tecnologías inmersivas puedan aportar valor con soluciones innovadoras para mejorar la experiencia del usuario.



Desarrollar técnicas de storytelling y narrativa interactiva en el diseño de experiencias inmersivas, fomentando la construcción de relatos que involucren al usuario y fortalezcan la conexión emocional en entornos digitales.



Construir soluciones tecnológicas innovadoras y adaptativas, desde la conceptualización hasta el desarrollo final, mediante metodologías prácticas que respondan a las expectativas y preferencias del usuario.



Implementar soluciones de realidades extendidas, abarcando planificación, ejecución y evaluación de experiencias inmersivas para asegurar soluciones viables, efectivas y escalables.

Dirigido a:

Este diplomado está dirigido a profesionales de diversas disciplinas interesados en integrar tecnologías inmersivas en su práctica laboral, con un enfoque especial en diseñadores, mercadólogos, administradores y creativos o personas que tengan interés por el diseño digital, la experiencia del usuario, el storytelling interactivo y la transformación digital, buscando mejorar la interacción y conexión con sus clientes y usuarios.

Metodología:

Las sesiones están orientadas al trabajo en grupo e individual, con ejercicios y demostraciones de herramientas tecnológicas como software de modelado 3D y plataformas de desarrollo XR. Los estudiantes también participarán en talleres de storytelling y diseño de experiencias inmersivas, lo que facilita la construcción de habilidades tanto técnicas como narrativas.

El curso cuenta con entregables específicos por módulo, que incluyen la creación de recursos digitales en 2D y 3D, prototipos de experiencias inmersivas y el desarrollo de un proyecto final que integra todos los conocimientos adquiridos. La evaluación es continua, considerando los avances en cada actividad práctica, la calidad de los entregables y la presentación del proyecto final.





Contenido:

Módulo 1

Fundamentos de Realidades Extendidas, UX, Storytelling y Narrativas Digitales (20 horas)

Este módulo introduce los conceptos clave de Realidad Aumentada, Virtual, brindando una visión general de cómo estas tecnologías están transformando la interacción digital. Se exploran principios de Experiencia de Usuario (UX) aplicados a entornos inmersivos, enfatizando en cómo diseñar experiencias intuitivas y envolventes. Además, los estudiantes aprenderán las bases del storytelling y las narrativas digitales, desarrollando habilidades para construir historias que resuenen emocionalmente con el usuario y fortalezcan la conexión en entornos XR. A través de ejemplos y estudios de caso, se establecen los fundamentos para crear experiencias significativas.

Módulo 2

Creación de Recursos Digitales para Experiencias Inmersivas (20 horas)

Este módulo se enfoca en el desarrollo de la habilidad para la creación de elementos visuales necesarios para experiencias XR a nivel básico. Los participantes aprenden a desarrollar recursos digitales bidimensionales y tridimensionales, explorando técnicas de diseño y principios de animación en 2D. A través de ejercicios prácticos, los estudiantes dominan las herramientas para crear gráficos, iconos y animaciones que complementen y mejoren la experiencia inmersiva, aplicando conceptos de estética visual y flujo narrativo. Este módulo sienta las bases para el diseño visual y la animación en entornos interactivos.

Módulo 3

Modelado 3D y Creación de Recursos para XR (24 horas)

En este módulo, los estudiantes profundizan en el modelado tridimensional y la construcción de escenarios virtuales complejos. Utilizando herramientas como Blender, se abordan técnicas básicas de modelado y texturización para desarrollar entornos y objetos tridimensionales. Además, se integran los elementos creados en plataformas XR, permitiendo que los estudiantes construyan espacios virtuales que mejoren la inmersión y la experiencia del usuario. Este módulo les permite desarrollar habilidades esenciales para crear mundos virtuales interactivos en proyectos de Realidad Aumentada y Virtual.

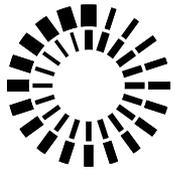
Módulo 4

Tecnologías Emergentes y Experiencias Interactivas (34 horas)

El último módulo explora tecnologías emergentes en el ámbito XR y su aplicación en experiencias interactivas. Los estudiantes aplican todo lo aprendido en un proyecto final, integrando modelos 3D, sonido y narrativa para construir una experiencia inmersiva completa. Este módulo culmina con la creación y presentación de un proyecto que refleje las competencias adquiridas, preparado para ser implementado en entornos reales.

Certificación:

Se le entregará un certificado de asistencia si cumple con **80%** del total de horas del programa.



Universidad
ICESI

Docentes:

CARLOS ARAUJOMEJIA:

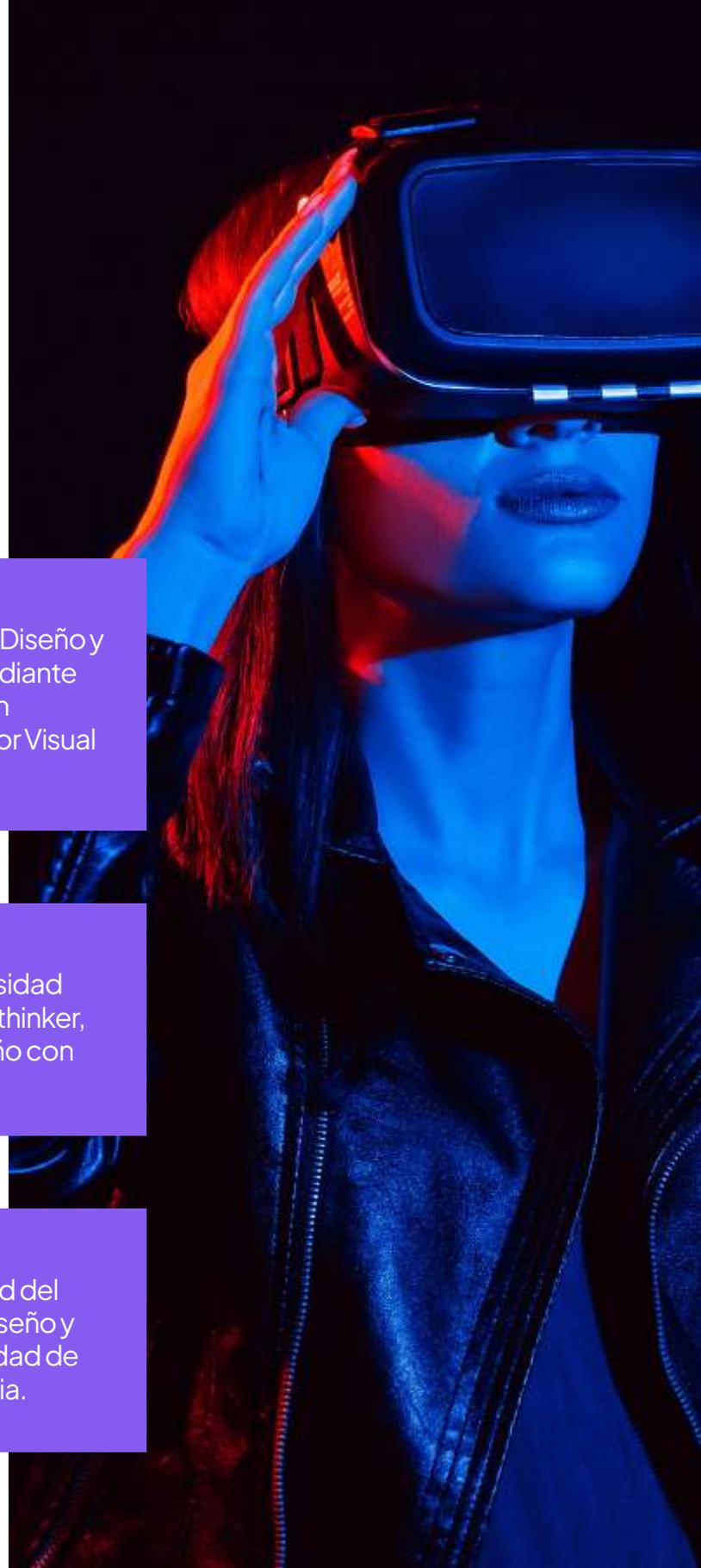
Coordinador Laboratorio Taller de Diseño y MakerLab en Universidad Icesi. Estudiante Doctorado en Ingeniería, Master en Gestión de la Innovación, Diseñador Visual e Industria.

HUGO ARANGO:

Director Taller de Diseño en Universidad Icesi, profesor investigador, visual thinker, orientación de proyectos de Diseño con empresas.

ALEXANDER VELASCO:

Diseñador gráfico de la Universidad del Valle. Estudiante de Maestría en Diseño y Creación Interactiva de la Universidad de Caldas. Radicado en Cali, Colombia.





Obtén más información

mercadeoeducontinua@icesi.edu.co

+57 313 4875121

Universidad Icesi, Calle 18 No. 122 -135 Cali - Colombia
www.icesi.edu.co

Encuétranos como Universidad Icesi en:

