



**Maestría en**

Innovación  
**Educativa**



## Sobre el **PROGRAMA...**

Es una maestría de profundización con una estrategia didáctica innovadora ya que nos enseña a través del desarrollo de proyectos en las áreas de innovación, emprendimiento y competencias socioemocionales. Es experiencial, muy aplicada, y favorece aprendizajes a la medida de los participantes.

→ Duración

**4 semestres**

→ Modalidad

**Virtual**

→ Metodología

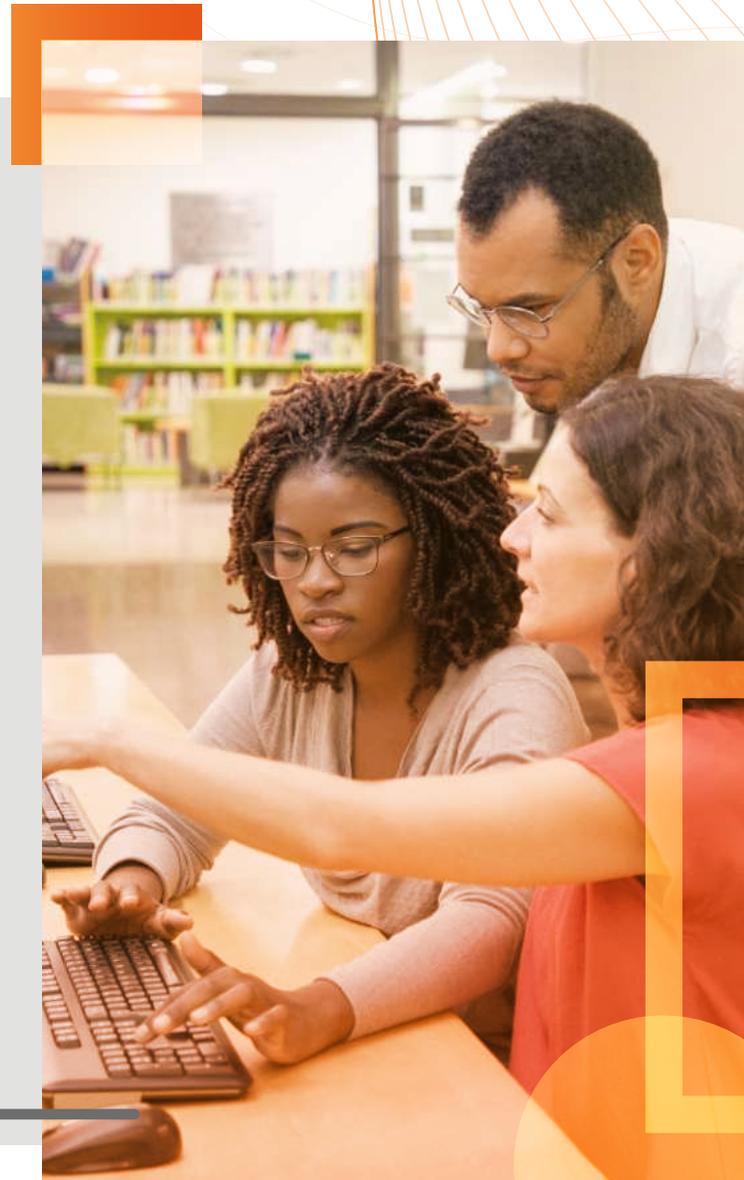
Metodología ABP (Aprendizaje Basado en Proyectos) con trabajo colaborativo y desarrollo de proyectos.

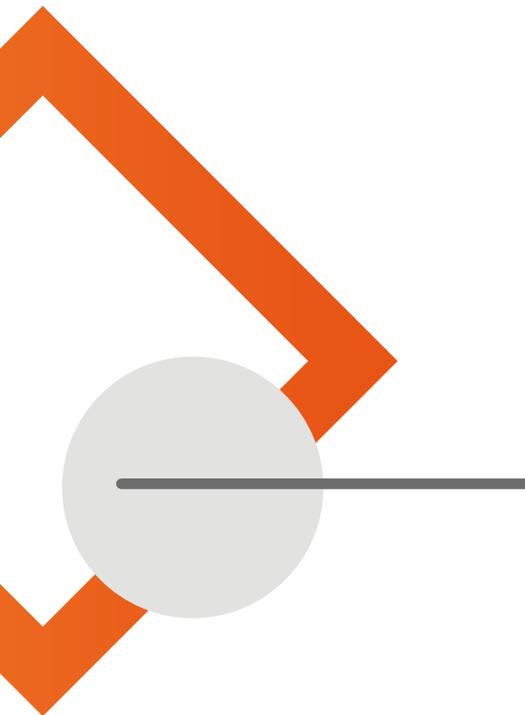
→ Horarios

Encuentros sincrónicos semanales nocturnos.

# ¿Por qué elegir este **PROGRAMA?**

- 1** Te permitirá entender y poner en práctica la transformación de las prácticas a partir del aprendizaje basado en proyectos (ABP), en competencias socioemocionales, de pensamiento innovador y emprendedor.
- 2** Diseñarás e implementarás ambientes de aprendizaje novedosos y contextualizados.
- 3** Lograrás innovar en las prácticas docentes por la sólida formación en cognición, pedagogía, diseño curricular, evaluación y uso de las TIC.





## ¿A quién va **DIRIGIDO?**

A docentes y profesionales interesados en innovar en sus prácticas educativas a través de la gestión de la innovación, el emprendimiento y las competencias socioemocionales, a través del ABP.



# Plan de ESTUDIOS

→ **44** Créditos en total

Semestre

**01**

→ **Proyecto I**  
Competencia de innovación  
4 Créditos

→ **Proyecto II**  
Competencias socioemocionales  
4 Créditos

→ **Proyecto III**  
Competencia para el emprendimiento  
4 Créditos

Semestre

**02**

→ **Proyecto IV**  
Competencia de innovación  
4 Créditos

→ **Proyecto V**  
Competencias socioemocionales  
4 Créditos

→ **Proyecto VI**  
Competencia para el emprendimiento  
4 Créditos

Semestre

**03**

→ **Proyecto VII**  
Profundización  
4 Créditos

→ **Trabajo de Grado I**  
6 Créditos

Semestre

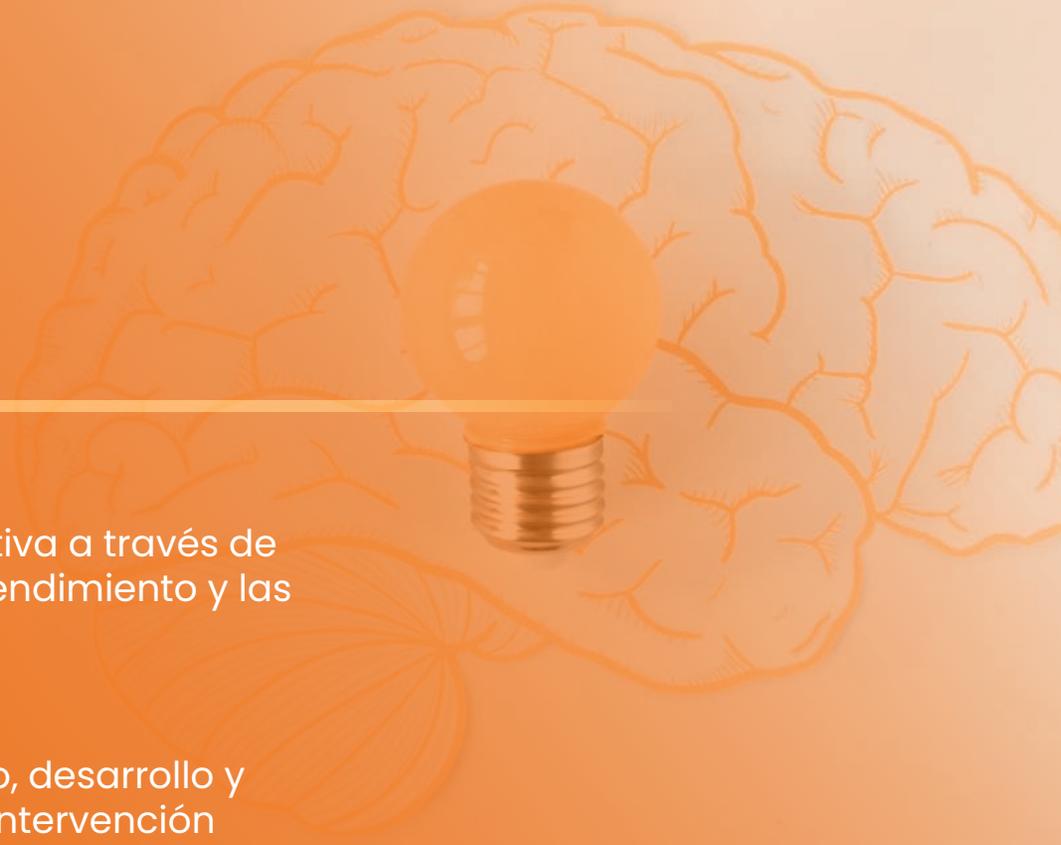
**04**

→ **Proyecto VIII**  
Profundización  
4 Créditos

→ **Trabajo de Grado II**  
6 Créditos

# Competencias de **SALIDA**

- Desarrollar procesos de innovación educativa a través de la incorporación de la innovación, el emprendimiento y las competencias socioemocionales.
- Generar el conocimiento a partir del diseño, desarrollo y evaluación de procesos de investigación-intervención educativa.
- Reflexionar críticamente acerca de su rol como sujeto transformador de situaciones educativas.
- Diseñar el proceso y la evaluación de proyectos curriculares usando el ABP como estrategia didáctica.



# TESTIMONIALES

“



**Juan Carlos Villarreal Riaño**

*Directivo Colegio Marista - Colombia*

Como educador al estilo de Jesucristo y desde mis responsabilidades como directivo, la Maestría me ha permitido reconstruir mi quehacer educativo, proyectar cambios y formar en nuevas perspectivas educativas que potencien las habilidades de mis maestros, para hacer posible el aprendizaje de niños y jóvenes de acuerdo con las realidades que viven.

”

“



**Luz Marina Campiño**

*Libre Expresión Creativos, Jefe*

El haber realizado la Maestría me ha dado la satisfacción completa de superar todas las expectativas del programa, ha sido una experiencia que enriquece la mirada de la formación que se debe generar en estos tiempos a estudiantes, aprendices y todo aquel que requiera un acompañamiento en su aprendizaje y en su búsqueda de conocimiento. Me siento complacida y agradecida de toda esta experiencia.

”



Facultad de Ciencias Humanas

## Contáctanos

✉ [posgrados@icesi.edu.co](mailto:posgrados@icesi.edu.co)

☎ +57 311 262 6583

Encuétranos como Universidad Icesi en:

