

# LOS DETECTIVES



## DEL MEDIO AMBIENTE

Por Carolina Garcés  
Reportera de GENTE JOVEN

**LOS 'SHERLOCK HOLMES'**, los 'Dick Tracy' caleños o como se les quiera llamar. Lo cierto es que Leonardo Vargas, Julián Mina, Juan David Holguín y Ricardo Martínez desean convertirse en unos detectives defensores del medio ambiente. Este cuarteto creó Ecosotf, una herramienta móvil para hacer denuncias ambientales. Un proyecto que los tiene como únicos aspirantes por el Valle al premio Imagine Cup 2008, de Microsoft.

Una mañana la inspiración tecnológica asaltó la mente de estos pelados —estudiantes de ingeniería de sistemas e ingeniería telemática de la Icesi— y más aún, su desenfrenado entusiasmo por asistir a una competencia como la Imagine Cup. Lo único que tenían claro era que no estaban dispuestos a desaprovechar la oportunidad.

Fue entonces cuando decidieron inventar una aplicación de computador capaz de delatar, a través de mensajes de texto, a las personas que están cometiendo crímenes o catástrofes ambientales.

A través de una aplicación de computador cuatro estudiantes de ingeniería de la Universidad Icesi, crearon un dispositivo móvil para que los ciudadanos puedan hacer denuncias medioambientales. Con él están compitiendo en París por el premio Imagine Cup, de Microsoft.

“El programa cuenta con una interfaz muy sencilla que ha sido instalada con un módem en el celular. El usuario sólo tiene que seleccionar un ícono para reportar el delito observado y su ubicación. Una vez hecho esto, un servidor se encargará de recibir los datos por medio de un mensaje de texto que le llega directamente a las autoridades competentes”, enfatiza Juan David, de 18 años.

Con su invento están en la pelea en la categoría de Diseño de Software. Ya van arrasando en la selección a nivel nacional y con seguridad serán los triunfadores del gran reconocimiento que se entregará en París. Sus contrincantes provienen de Venezuela y Perú. Aunque su apariencia no se confunde para nada con la de unos hábiles investigadores en busca de una historia misteriosa, ellos prometen olfatear toda la ciudad para acabar con la excesiva tala de árboles, el maltrato animal, la quema de basuras y la contaminación de los ríos.

Pero no piensan actuar solos. La comunidad es su principal blanco, ya que “nosotros nos ocupamos de crear la herramienta y la gente es la que hace las denuncias. Es un trabajo de compromiso y de aportar algo de dinero, porque el usuario tiene que pagar el mensaje”, agrega Julián, de 22 años.

### LA CELULA ICESI

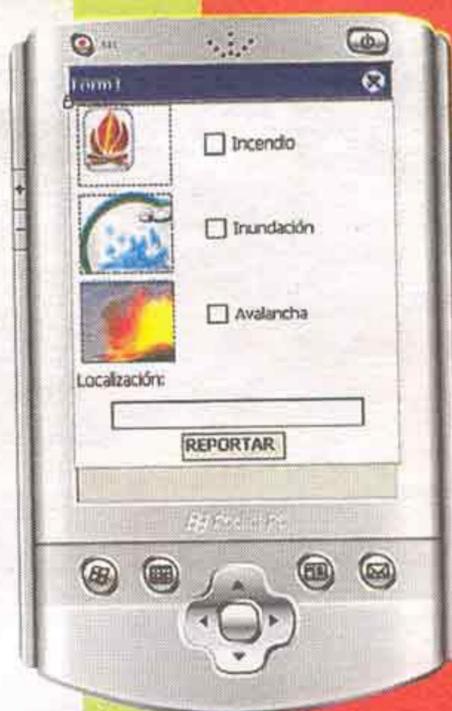
Así se llama el grupo de investigación al que pertenecen estos pilos de la informática, que nació en el 2006. De ahí surgió la idea de Ecosoft.

No es otra cosa que un grupo de estudiantes y profesores del área de las TIC's –Tecnologías de Información y Comunicaciones– que trabajan conjuntamente en el aprendizaje de nuevas tecnologías Microsoft y en el desarrollo de proyectos que beneficien a la comunidad.

“La misión del equipo es apoyar la labor investigativa en la universidad y facilitar las relaciones de los estudiantes con los partners de Microsoft, con el fin de mejorar su empleabilidad e incentivar la generación de nuevo conocimiento a base de capacitaciones”, explica Mónica Alejandra Lora, una de las coordinadoras de la Célula.

De la Célula también floreció la amistad de Leonardo, Ricardo, Juan David y Julián. Todos aseguran que su amor por la carrera –se las pasan diez horas diarias en la U– y la similitud de sus personalidades lograron que los cuatro se convirtieran en uno solo. 

## Así se obtiene la aplicación



Puede ser descargada a través de una página web en la que se le indica al usuario las condiciones de uso de la misma. La persona tiene la opción de inscribirse para ser receptor de mensajes con los cuales alerta sobre algún problema ambiental.

## Como una gota de agua

En realidad los cuatros son como una gota de agua. Ellos disfrutan de una buena tanda de rock en español, de jugar basketball y montar bicicleta, además de estar sumergidos en un computador durante diez largas horas.

## Otros de sus proyectos

\***Cicerone:** aplicación móvil que permite realizar visitas guiadas a sitios de interés como museos, zoológicos, sitios históricos, parques naturales, etc.

\***VRSE (Virtual Reality for Science Experiments):** desarrollo de contenidos multimedia interactivos para la práctica de las ciencias en colegios y universidades.

\***Tablero Virtual:** un sistema mediante el cual el profesor de un salón de clase podrá compartir con los estudiantes la información escrita en el tablero, a través de algún dispositivo que facilite la captura de dicha información. Todo con el fin de que los estudiantes puedan acceder a esta información mediante los dispositivos inalámbricos.