

ACCESO HERRAMIENTA VISIBLE BODY

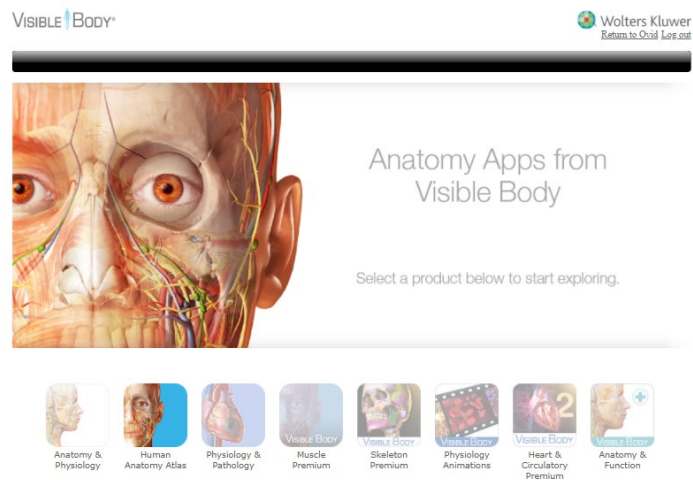
1. Ingresar al siguiente link <https://www.icesi.edu.co/biblioteca/bases-datos/visible-body/>



2. Debe ingresar con el usuario único que le asina la universidad (usuario y contraseña que usan en Intu, banner, etc.)



3. Después, dar clic en el botón **Human Anatomy Atlas**.



4. Para acceso desde sus computadores deben dar clic en Iniciar el **Atlas de Anatomía Humana**.

Para descargar la herramienta en sus dispositivos móviles, deben ingresar a **Aplicaciones Móviles**.



5. Para descargar la aplicación en dispositivos móviles por fuera del campus, debe ingresar al botón **Human Anatomy Atlas**. Posterior deben ingresar su correo electrónico institucional y darle enviar, les debe llegar un correo con el código de activación y los pasos para instalar en su dispositivo móvil.

Fuera del campus

¿Está fuera del campus y no está usando una VPN o un escritorio virtual/remoto? Inicie sesión en el portal de la biblioteca de su campus y siga los pasos que se enumeran abajo para descargar y activar las aplicaciones móviles.

1. Seleccione la aplicación que desea descargar.
2. En el menú emergente que aparece, ingrese y envíe su correo electrónico. Observe que aparece la opción "código de verificación". Deje esta página web abierta.
3. Revise su correo electrónico para obtener el código de verificación. Copie ese código en su portapapeles. Péguelo en la opción "código de verificación" en la página web y envíelo.
4. Guarde el nombre de usuario y la contraseña provistos.
5. Utilice el enlace suministrado para descargar la aplicación móvil. Inicie la aplicación. En la pantalla de activación, ingrese el nombre de usuario y la contraseña provistos.



Human Anatomy Atlas



Acceso móvil a su licencia de sitio de Visible Body

Descargar y activar

Introduzca su dirección de correo electrónico

Introduzca su dirección de correo electrónico para comenzar. Le enviaremos un correo electrónico con un código de verificación para crear su cuenta y generar un nombre de usuario y una contraseña.

Enviar